

# Compléter une figure par symétrie en CM1 devient facile

Leçon courte, méthode pas à pas, exercices progressifs et correction pour compléter une figure par symétrie en CM1. PDF à imprimer.

Ressources scolaires primaire

Prénom : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_ / \_\_\_ / \_\_\_

Version imprimable

## Exercices progressifs et correction

Prénom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

Comment vérifier une figure symétrique ? En **symétrie axiale**, chaque point est reporté à la même distance de l'axe, mais de l'autre côté. Sur quadrillage, compte les carreaux perpendiculairement à l'axe, puis relie les points dans le même ordre. C'est la base d'un **exercice symétrie cm1 pdf** réussi.

### Exercice 1

Complète la figure : l'axe est vertical. Le point A est à 2 carreaux à gauche de l'axe. Place A' à ..... carreaux à droite.

### Exercice 2

Place le point B' : B est à 3 carreaux au-dessus d'un axe horizontal. B' est à ..... carreaux en dessous.

### Exercice 3

Relie les points A', B', C' pour **compléter une figure** symétrique d'un triangle ABC par rapport à un axe vertical.

**Exercice 4** □□

Trace le symétrique du segment [DE] : D est à 1 carreau de l'axe, E à 4 carreaux. Reporte D' et E', puis relie.

**Exercice 5** □□

Coche la bonne phrase :  Le point symétrique est sur l'axe.  Le point symétrique est à même distance de l'axe.  Le point symétrique est toujours plus loin.

**Exercice 6** □□

Complète le rectangle : deux sommets sont déjà tracés à gauche de l'axe vertical. Place leurs symétriques, puis ferme la figure.

**Exercice 7** □□□

Trace le symétrique d'une ligne brisée A-B-C-D. Compte chaque écart à l'axe, place A', B', C', D', puis relie sans changer l'ordre.

**Exercice 8** □□□

Complète une demi-maison sur quadrillage : toit, mur et porte touchent un axe vertical. Construis l'autre moitié avec précision. **Défi bonus** : ajoute une fenêtre symétrique.

**À retenir**

Même distance, autre côté de l'axe, points reliés dans le même ordre : voilà la règle qui rend la construction précise.

Pour réussir une figure par symétrie en CM1, garde toujours le même réflexe : repère l'axe, compte la distance de chaque point, reporte cette distance de l'autre côté, puis trace proprement. Vérifie enfin que les deux parties se superposeraient si tu pliais la feuille sur l'axe. Entraîne-toi avec plusieurs figures : plus tu comptes avec précision, plus tes constructions deviennent sûres.

## **Qu'est-ce que la symétrie ce2 ?**

La symétrie, au CE2, c'est quand une figure peut se plier en deux parties qui se superposent exactement. Le pli s'appelle l'axe de symétrie. Chaque point d'un côté a un point correspondant de l'autre côté, à la même distance de l'axe. Pour vérifier, imagine que tu plies la feuille sur l'axe.

## **Comment expliquer la symétrie axiale ?**

La symétrie axiale transforme une figure par rapport à une droite appelée axe. L'image obtenue est comme un reflet dans un miroir. Pour construire le symétrique d'un point, trace une ligne perpendiculaire à l'axe, mesure la distance jusqu'à l'axe, puis reporte la même distance de l'autre côté.

## **Comment reconnaître un axe de symétrie ?**

Pour reconnaître un axe de symétrie, cherche une droite qui coupe la figure en deux parties identiques. Si tu plies la figure sur cette droite, les deux moitiés doivent se superposer exactement. Attention : une figure peut avoir un axe, plusieurs axes, ou aucun axe de symétrie.

## **C'est quoi un axe de symétrie cm1 ?**

En CM1, un axe de symétrie est une droite qui sert de ligne de pliage. Quand on plie la figure sur cette droite, les deux côtés se recouvrent parfaitement. Pour compléter une figure par symétrie, chaque point doit être placé en face de son point de départ, à la même distance de l'axe.

## **c'est quoi un axe de symétrie**

Un axe de symétrie est une droite qui partage une figure en deux parties exactement superposables. On peut le voir comme un pli ou comme un miroir. Si un point est à 2 carreaux de l'axe, son image doit être à 2 carreaux de l'autre côté, sur la même ligne perpendiculaire.

## **qu'est-ce qu'un axe de symétrie**

Un axe de symétrie est une ligne droite qui permet de vérifier si une figure est symétrique. Les deux parties de la figure doivent être identiques et placées en miroir. Dans un exercice sur quadrillage, compte les carreaux depuis l'axe pour placer les points symétriques au bon endroit.

## qu est ce qu un axe de symétrie

Un axe de symétrie est la droite qui sépare une figure en deux moitiés identiques. Chaque élément placé d'un côté se retrouve de l'autre côté, comme dans un miroir. Pour ne pas te tromper, regarde toujours si les distances à l'axe sont égales des deux côtés.

## qu est ce qu'un axe de symétrie

Un axe de symétrie est une droite de référence. Elle permet de construire ou de reconnaître une figure symétrique. Si tu traces le symétrique d'un dessin, commence par repérer les sommets importants, compte leur distance jusqu'à l'axe, puis reporte ces distances de l'autre côté avant de relier les points.

[Continue sur coursprimaire.fr](https://coursprimaire.fr)

Cours Primaire - Document pédagogique