

# Compléter une figure par symétrie en CM1 devient facile

Leçon courte, méthode pas à pas, exercices progressifs et correction pour compléter une figure par symétrie en CM1. PDF à imprimer.

Ressources scolaires primaire

**Compléter une figure par symétrie en CM1 consiste à tracer la partie manquante comme dans un miroir, de l'autre côté d'un axe. Chaque point doit être placé à la même distance de l'axe de symétrie, souvent en comptant les carreaux sur un quadrillage.**

Sur un quadrillage, un seul carreau oublié peut déformer toute la figure symétrique. Niveau : CM1. Cycle : cycle 3. Matière : mathématiques. Domaine : géométrie. Prénom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_. Observe l'axe, compte les carreaux, place les points puis relie-les soigneusement à la règle. Tu vas apprendre à compléter une figure par symétrie axiale avec une méthode claire, des exemples corrigés et des exercices progressifs. Avance étape par étape : l'axe de symétrie reste ton repère principal.

## Objectif : compléter une figure par symétrie en CM1

Sur ton cahier de **géométrie**, imagine un papillon coupé en deux par une ligne droite. Tu dois dessiner l'aile manquante. **Compléter une figure par symétrie cm1**, c'est tracer l'autre moitié comme si la figure se reflétait dans un miroir : l'**axe de symétrie** reste au centre, et chaque point se place à la même distance de cet axe.

Niveau : CM1 Cycle : cycle 3 Matière : mathématiques Domaine : géométrie

En **symétrie axiale**, tu apprends à observer une figure, compter les carreaux et construire la partie manquante sans te précipiter. Simple et précis.

Prénom : \_\_\_\_\_ Date : \_\_\_\_\_

## Ce qu'il faut savoir sur la symétrie axiale

Une **symétrie axiale cm1** transforme une figure par rapport à une droite appelée **axe de symétrie**. Image miroir. Si tu plies la feuille sur cet axe, les deux parties doivent se superposer exactement, comme le rappelle aussi Lumni dans ses explications de géométrie. Une **figure symétrique** garde donc la même forme et les mêmes dimensions, mais elle est retournée de l'autre côté de l'axe. Le **point image** est le point obtenu après la symétrie : le point  $A'$  est l'image du point  $A$ . Chaque point et son image sont à la même distance de l'axe, perpendiculairement à cette droite. Sur un *quadrillage*, tu peux compter les carreaux pour tracer plus sûrement : si  $A$  est à trois carreaux de l'axe,  $A'$  se place à trois carreaux de l'autre côté. Reconnaître une symétrie, c'est vérifier qu'elle existe ; construire ou compléter une figure par symétrie cm1, c'est placer les points images puis les relier. Une figure peut avoir un axe, plusieurs axes ou aucun axe de symétrie.

*Reproduire une figure par symétrie axiale (quadrillage) Cm1 Cm2 6ème Fée des Maths Leçon, Exercices — Pass Education FR*

## Méthode pas à pas pour construire le symétrique d'une figure

Sur ton cahier de géométrie, imagine un demi-bateau dessiné à gauche d'un trait rouge : pour **compléter une figure par symétrie cm1**, chaque sommet doit retrouver sa place exacte de l'autre côté de l'axe. Le **quadrillage** aide beaucoup, car tu peux compter les carreaux sans deviner. C'est précis. Cette construction géométrique fonctionne avec un **axe vertical** comme avec un **axe horizontal**, à condition de garder la même ligne ou la même colonne.

1. Repère les sommets importants de la figure, surtout les coins et les points où le tracé change de direction.
2. Compte le nombre de carreaux entre chaque point et l'axe de symétrie, sans changer de ligne pour un axe vertical ni de colonne pour un axe horizontal.
3. Reporte la même distance de l'autre côté de l'axe, puis place le point image avec soin.

4. Relie les points à la **règle**, dans le bon ordre, pour tracer une figure par symétrie propre et complète.

## Exemples résolus : compléter une figure sur quadrillage

**Exemple symétrie CM1** : sur un **quadrillage**, l'axe est vertical et le Triangle est formé par  $A$ ,  $B$ ,  $C$ . Compte toujours la **distance à l'axe**, puis reporte-la de l'autre côté, sur la même ligne. Simple et précis. Si  $A$  est à 2 carreaux à gauche de l'axe,  $A'$  se place à 2 carreaux à droite ; la correction expliquée vérifie alors que les **points symétriques** restent alignés horizontalement.

Point	Distance à l'axe	Position du point image
$A$	2 carreaux	$A'$ : même ligne, 2 carreaux à droite
$B$	1 carreau	$B'$ : même ligne, 1 carreau à droite
$C$	3 carreaux	$C'$ : même ligne, 3 carreaux à droite

[Continue sur coursprimaire.fr](https://coursprimaire.fr)

Cours Primaire - Document pédagogique